



## **Spielordnung**

### **E-Sport-Verband Schleswig-Holstein (EVSH)**

Mit der Anmeldung erklären sich die Spielerinnen und Spieler mit der Spielordnung, der Datenschutzverordnung und den Teilnahmebedingungen einverstanden.

Auf der Gamevention 2022 werden Landesmeisterschaften in den Titeln Fifa, Rocket League und League of Legends ausgetragen.

#### **Qualifikationscups**

Es finden pro Titel zwei Online-Qualifikationscups mit anschließenden Playoffs statt. Diese werden per Livestream aus dem Landeszentrum für eSport und Digitalisierung Schleswig-Holstein (LEZ SH) begleitet. Teilnehmer:innen und Teams dürfen an beiden Qualifikationscups teilnehmen, sollte die Qualifizierung bei dem jeweils ersten Qualifier nicht geklappt haben.

#### **Qualifikationscups 1**

- League of Legends: Samstag, 30.04.2022 – Anmeldung bis 27.04.2022
- Rocket League: Samstag, 07.05.2022 – Anmeldung bis 01.05.2022
- FIFA 22: Sonntag, 15.05.2022 – Anmeldung bis 08.05.2022

#### **Qualifikationscups 2**

- League of Legends: Samstag, 21.05.2022 – Anmeldung bis 15.05.2022
- Rocket League: Samstag, 28.05.2022 – Anmeldung bis 22.05.2022
- FIFA 22: Sonntag, 05.06.2022 – Anmeldung bis 29.05.2022

#### **Playoffs**

- League of Legends: Samstag, 11.06.2022
- Rocket League: Samstag, 18.06.2022
- FIFA 22: Sonntag, 19.06.2022

## Finals

Bei Rocket League und Fifa 22 werden das Halbfinale, das Spiel um Platz 3 und das Finale am 03.07.2022 auf der Gamevention ausgespielt.

Bei League of Legends wird das Finale am 03.07.2022 auf der Gamevention ausgespielt.

## Teilnahmebedingungen

- Das Mindestalter zur Teilnahme an den Turnieren beträgt 14 Jahre. Nicht volljährige Personen verpflichten sich, mit einer erziehungsbeauftragten Person bei den Finals am 03.07.2022 auf der Gamevention zu erscheinen.
- Teilnahmeberechtigt sind Einzelspielerinnen und Einzelspieler, die ihren amtlich gemeldeten Wohnsitz in Schleswig-Holstein haben.
  - Pro Verein dürfen 2 Einzelspieler:innen teilnehmen
- Teilnahmeberechtigt sind Teams eines Vereins oder einer Hochschulgruppe, die ihren Sitz in Schleswig-Holstein haben.
  - Pro Verein dürfen max. 2 Teams teilnehmen (keine Begrenzung bei Hochschulgruppen)
- Bei Teams, die nicht in einem Verein oder einer Hochschulgruppe organisiert sind, müssen 2/3 des Teams aus Schleswig-Holstein sein
  - Rocket League: 2 von 3 aus S-H
  - League of Legends: 3 von 5 aus S-H
- Sonderfälle Wohnsitz:
  - Zweitwohnsitz zählt ebenfalls, wenn dieser offiziell ist und nachgewiesen werden kann
  - Bei Umzug während der Landesmeisterschaft gilt: Es muss nachgewiesen werden, dass der Wohnsitz während der Landesmeisterschaften in S-H war.
- Die Teilnahme ist kostenfrei.

## Anmeldung

- Die Anmeldung erfolgt über [www.liga.sh](http://www.liga.sh) für den jeweiligen Qualifikationscup 1 oder 2.
- Bei der Anmeldung müssen Klarname, Adresse und optional Nickname/Gamertag ausgefüllt werden.
- Zur Verifizierung muss der Personalausweis bei den Finals auf der Gamevention 2022 in Neumünster vorgelegt werden. Dort werden der Klarname und die Adresse überprüft.
- Die Anmeldung startet am 06.04.2022 für alle Titel.
- Erfüllen die Spielerinnen und Spieler nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme und wird dies vor, während oder nach der Veranstaltung bekannt, behält sich der EVSH das Recht vor, entsprechende Spielerinnen und Spieler von der Veranstaltung

auszuschließen. Ein Ausschluss kann dabei am Veranstaltungstag sowie nachträglich durch Erklärung des EVSH gegenüber den betreffenden Spielender:innen erfolgen.

### **Verhaltensregeln**

- Mit der Teilnahme an der Landesmeisterschaft verpflichten sich alle Spielerinnen und Spieler jegliche Beleidigungen, Beschimpfungen, Einschüchterungen, Bedrohungen sowie politische, religiöse und nicht jugendfreie Aussagen zu unterlassen und auch keine Rechte Dritter (insbesondere Urheber-, Marken- oder Persönlichkeitsrechte) zu verletzen. Dies gilt auch über die Veranstaltungen hinaus.
- Die Einnahme von jeglichen verbotenen Substanzen (Alkohol, Drogen etc.) ist während des gesamten Events (Qualifikationscups und Finals) untersagt.
- Der EVSH behält sich das Recht vor, Spielerinnen und Spieler während des Turniers vor Ort auszuschließen, sofern gegen die Verhaltensregeln verstoßen wird.

### **Peripherie**

- Eigene Peripherie (wie Maus, Tastatur, Controller und Headset) müssen von den Spielerinnen und Spielern selbst mitgebracht werden.
- Eigene Peripherie wird vor Gebrauch vor Ort geprüft.

### **Kommunikation während der Qualifikationscups**

- Die Kommunikation findet über Discord statt: <http://discord.gg/QBW44k8EpZ>

### **Trainer/Coaches**

- Trainer oder Coaches während der Matches sind erlaubt.

### **Preise/Gewinne**

- Die Gewinnerteams erhalten ein Bootcamp inklusive Coaching im LEZ SH in Kiel über ein Wochenende.

### **Haftungsausschluss**

- Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Jede Haftung des EVSH und seiner Hilfspersonen für Personen- und Sachschäden ist ausgeschlossen, außer bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.
- Für die Teilnahme besteht kein Versicherungsschutz seitens des Veranstalters.
- Für den Verlust von Kleidungsstücken und Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Der Veranstalter ist jederzeit berechtigt, Änderungen am Ablauf, der Spielordnung oder den Startzeiten vorzunehmen. Derlei Veränderungen begründen keinerlei Schadensersatzansprüche der Teilnehmerinnen und Teilnehmer.

## **Streaming**

- Es gelten die Regeln der jeweiligen Streaming-Plattformen.
- Das Streamen ist für die Spielerinnen und Spieler während der Turniere erlaubt, sofern das Spiel nicht bereits auf einem offiziellen EVSH Kanal gesendet wird.
- Während des Streamens ist jeglicher Verzehr von Alkohol und Drogenkonsum untersagt.
- Das Clippen und Live-reacten der offiziellen Streams ist erlaubt.
- Im Stream dürfen die jeweiligen Logos der Titel nicht verwendet werden. Die Turniere stehen in keiner Verbindung mit EA, Riot Games oder Psyonix.
- Spielerinnen und Spieler, die an einem gestreamten Spiel beteiligt sind, sind angehalten, das Ende ihrer Spiele nicht vorzeitig zu kommentieren, insbesondere nicht im Twitch-Chat.
- Die Qualifikationscups und Playoffs werden über Twitch gestreamt.
  - <https://www.twitch.tv/esportverbandsh>
  - Bei Titeln ohne Spectator Mode (wie z.B. FIFA 22) müssen die Teilnehmenden über eine PlayStation Party via SharePlay ihren Bildschirm übertragen
    - Die EVSH Turnier-Admins verschicken eine Freundschaftsanfrage (Account: ann\_omalie)
    - Die Teilnehmer:innen müssen die Freundschaftsanfrage annehmen
    - ann\_omalie erstellt einen Gruppenchat mit den Spieler:innen, die im Livestream zu sehen sein werden und schickt dort eine Einladung für eine PlayStation Party
    - Die Spieler:innen treten der Party bei
    - Der erstgenannte Spieler oder die erstgenannte Spielerin startet Share Play
- Die Finals werden über die offiziellen Gamevention-Kanäle gestreamt.

## **Datenschutzverordnung und personenbezogene Daten**

- Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass Bilder und/oder Videos angefertigt, zur Veröffentlichung/Verwertung in Livestreams, auf Online-Auftritten und auf Social Media verwendet und zu diesem Zwecke gespeichert werden dürfen.
- Der EVSH verarbeitet personenbezogene Daten für die Landesmeisterschaft. Die personenbezogenen Daten werden für die Organisation, Durchführung und Überwachung der gesamten Landesmeisterschaften erhoben.
- Die im Rahmen der vorstehend genannten Zwecke erhobenen persönlichen Daten werden unter Beachtung der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) sowie des gültigen Bundesdatenschutzgesetzes verarbeitet, genutzt und gespeichert.

- Die personenbezogenen Daten der betroffenen Person werden gelöscht oder gesperrt, sobald der Zweck der Speicherung entfällt.