

MEDIEN-INFORMATION

Schleswig-Holstein: Finalsspiele der ersten offiziellen E-Sport-Landesmeisterschaften

Neumünster, 01.07.2022

In den vergangenen Wochen konnten sich Schleswig-Holsteinische E-Sportlerinnen und E-Sportler online qualifizieren, nun geht es auf die Bühne: Am Sonntag, den 03. Juli 2022 werden ab 10:00 Uhr auf dem Gaming- und E-Sport-Festival Gamevention in Neumünster live die Landesbesten in den Titeln FIFA, League of Legends und Rocket League ausgespielt.

Die Finalsspiele können entweder vor Ort auf der Hauptbühne in Halle 1 oder via Livestream über den Twitch-Kanal des E-Sport-Verband Schleswig-Holstein (EVSH) unter twitch.tv/esportverbandsh verfolgt werden. Dabei wird die Spielübertragung von professionellen E-Sport-Kommentatoren beziehungsweise „Castern“ begleitet. Für die meisten Spielerinnen und Spieler beziehungsweise Teams, die sonst im Breitensport-Bereich in der Regel online aktiv sind, ist es das erste Mal auf der Bühne. So können sie nicht nur auf ihr Talent aufmerksam machen und erleben, wie Profis sich fühlen, sondern zugleich ein unvergessliches Erlebnis mit nach Hause nehmen. Die genauen Spielzeiten finden sich auf dem Online-Auftritt des EVSH unter e-sport.sh/landesmeisterschaften.

Projektleiterin der Landesmeisterschaften Daniela Stahl macht deutlich: *“Genau das ist es, was wir den Spielerinnen und Spielern bieten möchten: Ein unvergessliches E-Sport-Event, das ihnen einen professionellen Rahmen bietet und potenzielle Karrierewege im E-Sport vorantreibt.”*

Das Land Schleswig-Holstein unterstützt die Landesmeisterschaften mit Fördermitteln in Höhe von 20.000 Euro und baut damit die bundesweite Vorreiterrolle von Schleswig-Holstein in Sachen E-Sport-Förderung weiter aus.

EVSH-Vorstandsmitglied Phillip Ebben zu der Unterstützung seitens des Landes: *„Wir wissen das Vertrauen des Landes in uns sehr zu schätzen und sind dankbar für den regen Austausch. Vieles wurde uns und damit dem E-Sport im Land durch die Unterstützung aus dem Innenministerium SH bereits ermöglicht, was unsere breite Basis weiter festigt. Auf der Gamevention in Neumünster wird nun der weithin sichtbare Höhepunkt unserer Arbeit der letzten Monate erreicht.“*

Operative Unterstützung erhält der Verband durch das Landeszentrum für eSport und Digitalisierung SH (LEZ SH): *„Die E-Sport-Landesmeisterschaften sind ein wichtiger Schritt zum Aufbau regionaler Strukturen und können so als Vorbild für andere Bundesländer dienen. Wir freuen uns, den E-Sport-Verband SH bei der Umsetzung zu unterstützen und so gemeinsam ein großartiges Turnier-Event für Spielerinnen und Spieler aus Schleswig-Holstein möglich zu machen“*, formuliert Martin Müller, aktueller Leiter des Landeszentrums.

Neben den EVSH-Landesmeisterschaften am Sonntag des Events finden sich EVSH und LEZ SH durchgängig auf einer gemeinsamen Standpräsenz in Halle 5 bei der Standnummer

H5.31 ein. Außerdem wartet der Landesverband am 03. Juli von 10:30 bis 12:00 Uhr mit einem Programmpunkt zur Förderung von E-Sport auf. „E-Sport fördern - aber richtig! Panel Talk & Best Practices“ heißt das Format, das unter anderem eine Podiumsdiskussion auf landespolitischer Ebene mit Hauke Hansen (CDU), Malte Krüger (Grüne) und Jörg Hansen (FDP) sowie Matthias Konen (eSport-Bund Deutschland e.V.) und Phillip Ebben (EVSH) beinhaltet und kostenfrei in Halle 3 besucht werden kann. Moderiert wird das Panel von Jana Möglich, 2. Stv. Vorsitzende des EVSH.

Über den E-Sport-Verband-Schleswig-Holstein (EVSH)

Der EVSH fungiert als Landesverband für E-Sport in Schleswig-Holstein. Als Fachverband agiert der EVSH in den Feldern der politischen Arbeit, der Vernetzung, der Schnittstelle zum traditionellen Sport, der Unterstützung wissenschaftlicher Arbeit und der Aufklärung des gesamten Themenkomplexes E-Sport im Land. Der Verband hat seinen Sitz in der Landeshauptstadt Kiel.

Über das Landeszentrum für eSport und Digitalisierung SH (LEZ SH)

Das LEZ SH ist ein Wissens- und Vernetzungs-Hub mit eigenen E-Sport-Trainingsräumen. Das Landeszentrum ist vom Land Schleswig-Holstein und der Landeshauptstadt Kiel mit einer Anschubfinanzierung gefördert und versteht sich – in Zusammenarbeit mit den E-Sport-Dachverbänden – nicht nur als Kristallisationspunkt der Schleswig-Holsteinischen E-Sport-Szene, sondern auch als Bindeglied zwischen der Szene und der Politik, Verwaltung, Bildungsinstitutionen und Vereinen.

Pressekontakt

Stabsstelle Presse des EVSH

E-Mail: presse@e-sport.sh