

## Spielordnung

### E-Sport-Verband Schleswig-Holstein e.V. (EVSH)

(Stand: 17.09.2023)

Mit der Anmeldung erklären sich die Spieler:innen mit der Spielordnung, Datenschutzverordnung und den Teilnahmebedingungen einverstanden.



### EVSH E-Sport-Landesmeisterschaften SH 2023

2023 werden E-Sport-Landesmeisterschaften SH in den Titeln "EA Sports FC", "League of Legends", "Super Smash Bros. Ultimate" und "Rocket League" ausgetragen. Veranstalter ist der E-Sport-Verband Schleswig-Holstein e.V. (EVSH).

#### Qualifikationscups

Es finden pro Titel zwei Online-Qualifikationscups mit anschließenden Playoffs statt. Diese werden per Livestream aus dem Landeszentrum für eSport und Digitalisierung SH (LEZ SH) heraus begleitet. Titelbezogene Informationen können aus den jeweiligen Regelwerken entnommen werden (folgen in Kürze).

Jedes Team ist berechtigt an beiden Qualifikationscups teilzunehmen.

#### Qualifikationscups 1:

- League of Legends: 08.10.2023
- Rocket League: 01.10.2023
- EA Sports FC: 14.10.2023
- Super Smash Bros. Ultimate: 29.10.2023

#### Qualifikationscups 2:

- League of Legends: 21.10.2023
- Rocket League: 22.10.2023
- EA Sports FC: 28.10.2023
- Super Smash Bros. Ultimate: 15.11.2023

#### Playoffs:

- League of Legends: 04.11.2023
- Rocket League: 05.11.2023
- EA Sports FC: 25.11.2023
- Super Smash Bros. Ultimate: keine Playoffs

## Finalspiele:

Die Finalspiele für alle Titel werden am 25.11.2023 im MAX Nachttheater, Eichhofstraße 1, in 24116 Kiel ausgetragen.

## **Teilnahmebedingungen**

- Das Mindestalter zur Teilnahme an den Turnieren beträgt 14 Jahre. Nicht volljährige Personen verpflichten sich mit einer erziehungsbeauftragten Person bei den Finalspielen am 25.11.2023 zu erscheinen.
- Teilnahmeberechtigt sind Einzelspieler:innen, die ihren amtlich gemeldeten Wohnsitz in Schleswig-Holstein haben.
- Teilnahmeberechtigt sind Teams eines Vereins oder einer Hochschulgruppe, die ihren Sitz in Schleswig-Holstein haben.
- Bei Teams, die nicht in einem Verein oder einer Hochschulgruppe organisiert sind, müssen 2/3 des Teams aus Schleswig-Holstein sein.
  - Rocket League: 2 von 3 Spieler:innen aus Schleswig-Holstein
  - League of Legends: 5 von 7 Spieler:innen aus Schleswig-Holstein
- Die Teilnahme von Profi-Spieler:innen ist wie folgt geregelt:
  - Rocket League und League of Legends: pro Team ist jeweils ein:e Profi-Spieler:in erlaubt.
    - Rocket League: Als Profi gelten Spieler:innen der Nitro League Div1.
    - League of Legends: Als Profi gelten Spieler:innen, die in einer ERL 1 & 2 teilnehmen bzw. in einem Team dort offiziell eingetragen sind.
  - EA Sports FC: Es dürfen bei einem in der Virtual Bundesliga gelisteten Verein maximal zwei Spieler:innen des Vereins teilnehmen.
  - Super Smash Bros. Ultimate: keine Einschränkungen.
- Die Teilnahme ist kostenfrei.
- Es gibt keine Ligavoraussetzungen.
- Alles weitere regelt das titelspezifische Regelwerk.

## **Anmeldung**

- Die Anmeldung erfolgt über das Online-Turnierverwaltungstool „Toornament“ für den jeweiligen Qualifikationscup 1 und 2. Die jeweiligen Links zum Anmelden sind in den Regelwerken hinterlegt.
- Zur Verifizierung muss der Personalausweis bei den Finalspielen am 25.11.2023 im MAX Nachttheater, Eichhofstraße 1, in 24116 Kiel vorgelegt werden. Dort werden der Klarname und die Anschrift überprüft.
- Die Anmeldung startet am 13.09.2023 um 09:00 Uhr für alle Titel.
- Die Anmeldefrist endet jeweils zwei Werktage um 23:59 Uhr vor dem Online-Qualifikationscup.
  - Weitere Informationen zur Anmeldung entnehmen Sie aus den einzelnen Spieltitel.
- Erfüllen die Spieler:innen nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme und wird dies vor, während oder nach der Veranstaltung bekannt, behält sich der EVSH

das Recht vor, entsprechende Spieler von der Veranstaltung auszuschließen. Ein Ausschluss kann dabei, am Veranstaltungstag sowie nachträglich durch Erklärung vom EVSH gegenüber dem betreffenden Spieler erfolgen.

### **Verhaltensregeln**

- Mit der Teilnahme an der Landesmeisterschaft verpflichten sich alle Spieler:innen jegliche Beleidigungen, Beschimpfungen, Einschüchterungen, Bedrohungen sowie politische, religiöse und nicht jugendfreie Aussagen zu unterlassen und keine Rechte Dritter (insbesondere Urheber-, Marken- oder Persönlichkeitsrechte) zu verletzen. Dies gilt auch über die Veranstaltungen hinaus.
- Das Verzehren jeglicher verbotenen Substanzen (Alkohol, Drogen etc.) sind während des gesamten Events (Qualifikationscups, Playoffs und Finalspiele) untersagt.
- Der EVSH behält sich das Recht vor, Spieler:innen während des Turniers und darüber hinaus auszuschließen, sofern gegen die Verhaltensregeln verstoßen worden sind.
- Der EVSH entscheidet individuell, ob Spieler:innen nach einem Ausschluss des Turniers erneut teilnehmen dürfen.
- Es dürfen keine beleidigenden oder offensiven Teamnamen, sowie Teamnamen, die "nicht-Schleswig-Holstein-Städte" beinhalten, verwendet werden.
- Es dürfen bei öffentlichkeitswirksamen Spielen keine Fan-Trikots oder Kleidung mit beleidigenden oder offensiven Aufdrucken getragen werden.

### **Peripherie**

- Eigene Peripherie (wie Maus, Tastatur, Controller und Headset) müssen von den Spieler und Spielerinnen selbst mitgebracht werden.
- Eigene Peripherie wird vor Gebrauch vor Ort geprüft.

### **Kommunikation während der Qualifikationscups**

- Die Kommunikation findet über die Chat-App Discord statt.
- Über diesen Link kann man dem entsprechenden E-Sport SH Discord Server beitreten: <http://discord.gg/QBW44k8EpZ>

### **Trainer:innen / Coaches**

- Trainer:innen oder Coaches sind zwischen den Matches erlaubt; während der Matches jedoch nicht.

### **Preise / Gewinne**

- Die Gewinner:innen erhalten ein Bootcamp im Landeszentrum für eSport und Digitalisierung SH in Kiel.

## **Haftungsausschluss**

- Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Jede Haftung des EVSH und seiner Hilfspersonen für Personen- und Sachschäden ist ausgeschlossen, außer bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.
- Für die Teilnahme besteht kein Versicherungsschutz seitens des Veranstalters.
- Für den Verlust von Kleidungsstücken und Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Der Veranstalter ist jederzeit berechtigt, Änderungen am Ablauf, der Spielordnung oder den Startzeiten vorzunehmen. Derlei Veränderungen begründen keinerlei Schadensersatzansprüche der Teilnehmer.

## **Streaming**

- Es gelten die Regeln der jeweiligen Streaming-Plattformen.
- Das Streamen ist für die Spieler:innen während der Turniere erlaubt, sofern das Spiel nicht bereits auf einem offiziellen EVSH-Kanal gesendet wird.
- Während des Streamens ist jeglicher Verzehr von Alkohol und Drogenkonsum untersagt.
- Das „Clippen“ und „Live-Reacten“ der offiziellen Streams ist erlaubt.
- Im Stream dürfen die jeweiligen Logos der Titel nicht verwendet werden. Die Turniere stehen in keiner Verbindung mit EA, Riot Games, Nintendo oder Psyonix.
- Spieler:innen, die an einem gestreamten Spiel beteiligt sind, sind angehalten, das Ende ihrer Spiele nicht vorzeitig zu kommentieren, insbesondere nicht im Twitch-Chat.
- Die Qualifikationscups und Playoffs werden über Twitch gestreamt
  - Bei Titeln ohne Spectator Mode (wie z.B. EA Sports FC) müssen die Teilnehmenden unlisted über YouTube streamen (wenn möglich).
  - Der EVSH stellt zwei YouTube-Accounts zum Verleihen zur Verfügung.
- Die Finalsiege werden über die offiziellen EVSH-Kanal gestreamt.

## **Datenschutzverordnung und personenbezogene Daten**

- Die Teilnehmenden erklären sich damit einverstanden, dass Fotos und/oder Videos gemacht werden und zur Veröffentlichung/Verwertung in Livestreams, auf Webseiten des EVSH sowie auf dessen Social Media-Kanälen verwendet und zu diesem Zwecke gespeichert werden dürfen.
- Der EVSH verarbeitet personenbezogene Daten für die Landesmeisterschaften. Die personenbezogenen Daten werden für die Organisation, Durchführung und Überwachung der gesamten Landesmeisterschaften erhoben.
- Die im Rahmen der vorstehend genannten Zwecke erhobenen persönlichen Daten werden unter Beachtung der Datenschutz Grundverordnung (DSGVO) sowie des gültigen Bundesdatenschutzgesetzes verarbeitet, genutzt und gespeichert.
- Die personenbezogenen Daten der betroffenen Person werden gelöscht oder gesperrt, sobald der Zweck der Speicherung entfällt.