

Kiel, 29. April 2026

NEWGAME feiert Premiere in den Holstenhallen Neumünster

Mit NEWGAME entsteht in Schleswig-Holstein ein Eventformat, das E-Sport, Gaming, Cosplay und Trading Card Games unter einem gemeinsamen Dach bündelt. Veranstaltungsort sind die Holstenhallen Neumünster.

Veranstalter ist der E-Sport Verband Schleswig-Holstein (EVSH) in Kooperation mit KEEPSEVEN. Der EVSH verantwortet die Bereiche E-Sport und Gaming, KEEPSEVEN die Formate rund um Cosplay und Trading Card Games. Die E-Sport-Landesmeisterschaften bleiben zentraler Bestandteil und werden in das erweiterte Event integriert.

Anlass für die Neuausrichtung ist die Entwicklung der Gaming-Kultur, die heute weit über den klassischen E-Sport hinausgeht. NEWGAME trägt dieser Breite Rechnung und bringt verschiedene Communities an einem Ort zusammen.

Die Veranstaltung richtet sich an Besucherinnen und Besucher aus der Gaming- und Popkultur sowie an Akteure aus Wirtschaft, Bildung und Politik. Gaming, E-Sport und Trading Card Games sind Teil moderner Jugend- und Digitalkultur und gewinnen zugleich wirtschaftlich an Bedeutung. NEWGAME schafft einen Rahmen für Austausch und direkte Kontakte zwischen Community und Institutionen.

Das Event greift zudem gesellschaftliche Aspekte auf. E-Sport und Gaming fördern Kompetenzen wie Teamarbeit, strategisches Denken und den Umgang mit digitalen Technologien. Trading Card Games ergänzen dies um analoge Formate, die soziale Interaktion und kognitive Fähigkeiten stärken. Gleichzeitig entsteht ein physischer Treffpunkt für Communities, die bislang überwiegend digital vernetzt sind.



©kind of photogenic

Ziel ist es, in Schleswig-Holstein einen dauerhaften Veranstaltungsort für Gaming- und Popkultur zu etablieren und die regionale Sichtbarkeit dieser Themen zu stärken.

Daniela Stahl, Projektleitung Landesmeisterschaften und Finanzvorstand E-Sport Verband S-H, erklärt: „Mit NEWGAME wollten wir einen Rahmen schaffen, der zeigt, wie vielfältig Gaming-Kultur heute ist. Die E-Sport-Landesmeisterschaften bleiben das sportliche Herz des Events, gleichzeitig öffnen wir das Format für weitere Community-Bereiche wie Cosplay, Trading Card Games und Gaming. Unser Ziel ist es, einen Ort zu schaffen, an dem sich Menschen aus ganz unterschiedlichen Gaming-Welten begegnen und gemeinsam erleben können, was diese Kultur ausmacht.“

Bianca Andersen, Geschäftsführerin KEEPSEVEN, ergänzt: „Für uns ist die NEWGAME eine großartige Gelegenheit, unterschiedliche Communities zusammenzubringen und das hier im wunderschönen Norden. In der Szene gibt es bislang nur wenige vergleichbare Events in der Region. Begegnung, Austausch, gemeinsame Leidenschaft und fairer Wettbewerb stehen für uns im Mittelpunkt.“

„Gaming und E-Sport sind längst mehr als ein Freizeittrend, sie sind Teil moderner Jugend- und Digitalkultur. Mit NEWGAME möchten wir diese Entwicklung sichtbar machen und gleichzeitig zeigen, welches Potenzial in der Community, im Nachwuchs und auch für den Standort Schleswig-Holstein steckt.“, betont Nele Schmidt, 1. Vorsitzende E-Sport Verband S-H.



©kind of photogenic

Mit NEWGAME entsteht in Schleswig-Holstein eine Plattform, die Gaming-Kultur, Community und wirtschaftliche Perspektiven zusammenführt.

Weitere Informationen unter <https://newgame.sh>

Über den EVSH:

Der E-Sport-Verband Schleswig-Holstein (EVSH) ist die zentrale Interessenvertretung für E-Sport im nördlichsten Bundesland Deutschlands. Er fördert die Anerkennung und Entwicklung des E-Sports in Schleswig-Holstein und unterstützt Vereine, Spielerinnen und Spieler sowie Veranstalter bei der Organisation und Durchführung von E-Sport-Events. Der EVSH legt besonderen Wert auf die Förderung von Jugendarbeit, die Stärkung der Medienkompetenz und die Vernetzung der regionalen E-Sport-Community. Weitere Informationen finden Sie unter www.e-sport.sh.



LANDESZENTRUM
FÜR ESPORT UND DIGITALISIERUNG
SCHLESWIG-HOLSTEIN



E-SPORT-VERBAND
SCHLESWIG-HOLSTEIN

Pressekontakt:

E-Sport-Verband Schleswig-Holstein (EVSH)

Annika Frutig, Presseleiterin

E-Mail: presse@e-sport.sh

Web: www.e-sport.sh